

2023 안산사이언스밸리(ASV)과학축제 프로그램 총괄

구분	구성								분야	콘텐츠 수	대상별 콘텐츠 수		동시참여 가능인원	1일평균 운영횟수	참여인원	프로그램 운영인		몽골 텐트	테이블	의자	운영자 비표	음향장비		인터넷	화학폐기물	물	전기	비고
											대상	콘텐츠 수				16일	17일		계	계		기획사	한양대 협조					
총계									23	89		85	1,710	19	22,498	388	382	95	347	928	299	1	1	7	6	12		
본부석	본부석	1									초1 이상	13	-		-	-	-	4	23	32	-	-	1	1	-	-		
응급의료	응급의료	2									초4 이상	30	-		-	2	2	2	4	8	2	-	-	-	-	-		
메인무대	기념식	1							1	1	전연령	40	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
A nswer Zone	ASV	4	주관기관	9	후원기관	3	안산인벤션	4	유관기관	2	중1 이상	2	160	21	5,644	83	83	26	90	234	72	-	-	-	1	2		
S hine Zone	우리학교	31							1	31	20세 이상	-	272	17	7,652	196	196	31	116	361	145	-	-	2	3	6		
V iew Zone	캠프	1	토론	1	문화공연	5	원리체험	1	주제공연	1			1,101	14	2,440	21	15	3	10	19	3	-	-	1	-	-		
F uture Science Zon	자동차	2	로봇	3	탄소중립	2	우주	3	SW/메이커/융합	8	AR/VR	1			6,162	86	86	28	101	266	77	1	-	3	2	4		
E 흥보&이벤트	기관홍보	1	페이스페인팅	1	포토존	1	섬문화	2	부대행사	2			2	21	600	-	-	1	3	8	-	-	-	-	-	-		

부스번호(위치)	프로그램명	구분	운영기관	프로그램 개요	운영책임자	핸드폰	이메일	주요대상		1회 소요시간(분)	동시참여 가능인원	1일 운영횟수	참여인원	프로그램 운영인력		몽골텐트	테이블 계	의자 계	운영자 비표	음향장비		인터넷	화학폐기물	물	전기	비고
								연령	장애인					16일	17일					기획사	한양대 협조					
메인무대		기념식	㈜민커뮤니케이션	기념식 (17일 15:30~17:00)																						
본부석 1	본부석 운영	본부석	안산시/상록/한양대/민커뮤니케이션	행사운영												4	23	32		O	O					
응급의1	응급의료 + 미아보호	응급의료	고려대학교 안산병원	부상발생시 치료										1	1	1	2	4	1							
응급의1	구급차	구급차	고려대학교 안산병원	부상발생시 이송 / 응급의료 부스 열 배치									-	1	1				1							
응급의2	응급의료 + 미아보호	응급의료	㈜민커뮤니케이션	부상발생시 치료									-			1	2	4								
응급의2	구급차	구급차	㈜민커뮤니케이션	부상발생시 이송 / 응급의료 부스 열 배치									-													
V 1. 체육관	안산시생활과학고실 창의융합캠프 '가족과 함께하는 코딩캠프'	캠프	한국과학창의재단&상록청소년수련관	가족과 함께하는 코딩캠프							100	1	200	12	12						O					
V 2. 메인무대	과학/마술공연	문화공연	㈜민커뮤니케이션/유스페이스	서프라이즈 과학대탐험, 시기한 과학실험쇼				전연령	o	50	200	1	400													
V 2. 메인무대	과학/마술공연	문화공연	㈜민커뮤니케이션/포시즌컴퍼니	착시현상을 이용한 매직/공기감의 원리/베르누이의 법칙				전연령	o	50	200	1	400													
V 2. 메인무대	과학/마술공연	문화공연	㈜민커뮤니케이션/마이며컴퍼니	신기하고 다양한 소재를 통해 눈과 귀를 즐겁게 하는 마술쇼				전연령	o	50	200	1	400													
V 2. 메인무대	과학/마술공연	문화공연	㈜민커뮤니케이션/조정래마술사					전연령	o	50	200	1	400													
V 2. 메인무대	과학/마술공연	문화공연	㈜민커뮤니케이션/ 브랜드 매직					전연령	o	50	200	1	400													
V 3. 메인무대	유스과학토론	토론	상록청소년수련관&한국과학원림원&한양대학교ERICA	청소년 토론배틀러들이 진행하는 청소년 과학 토론 프로그램! 지구환경에 대한 우리 모두의 이야기				전연령	o				-	6		-	5	7								
V 4. (장소확인)	(주제공연)타이탄 로봇	주제공연	유스페이스 / (주)민커뮤니케이션	관람객들과 상호 소통하는 2.4m 크기의 타이탄 로봇 퍼포먼스				전연령	o				-			2	3	8								
V 5. 민주광장	과학원리 속 하늘그네	원리체험	상록청소년수련관 / 외바다디㈜	흥미로운 360도 그네 속 과학적 원리를 알아보고, 세상에서 가장 안전한 레저스포츠기구를 체험해보자!				4세이상/ 100kg미만		3	1	120	240	3	3	1	2	4	3					1kw		
E	AR로봇부스	포토존	㈜민커뮤니케이션										-				-	-								
E	페이스페인팅	페이스페인팅	㈜민커뮤니케이션	과학테마의 페이스페인팅 체험				초1 이상	o	5	2	150	600			1	3	8								
E	(부대행사)게릴라 OX 수학놀이	부대행사	㈜민커뮤니케이션	초등학생부터 고등학생까지 상/중/하 수학 문제 OX 게릴라 퀴즈				전연령	o				-				-	-								
E 흥보&이벤트	(부대행사)백예로동선아트	섬문화	㈜민커뮤니케이션	키다리 동선아저씨가 만들어주는 과학놀이타!				전연령	o				-				-	-								
E 흥보&이벤트	스텝프로드	부대행사	㈜민커뮤니케이션	리플렛에 나와있는 스텝미션을 성공하고 리유저블백 받아가자!				전연령	O																	1일 000개 한정 이벤트
흥보&C잔디밭	휴게공간 (선파터)	섬문화	㈜민커뮤니케이션	축제 당일간 관람객 선파터 제공				전연령	o																	
A 1	안산사이언스밸리(ASV)를 아시나요?	주관기관	경기테크노파크&ASV협의회	안산사이언스밸리에 대해 알아보고, 관련한 퀴즈 맞추기를 통해 아이스크림을 받아가자!				전연령	o	5	10	100	2,000	4	4	2	6	16	4							
A 2	재미있는 화학 교실	주관기관	한양대학교청소년과학지원실	복면제 만능의 거울에 반사되는 여러 모양의 빛이 입체적으로 보이는 시각 거울 만들기 가교 반응을 통해 알기상 용액의 표면에 결이 형성되어 캡슐 전지의 기판이 된 폴라렌지, 리튬이차전지, 연료전지 등 여러 가지 에너지 저장 장치들의 구동 원리와 올바른 사용법을 이해할 수 있도록 교육한다.				초4 이상	o	10	6	30	360	6	6	2	6	16	5					O		
A 3	에너지저장장치(ESS) 체험	주관기관	한양대학교나노에너지재료 연구실	간단한 조립을 통해 동축 역회전 회전날개가 작동하면서 공중으로 떠오르는 적외선 센서 반응형 공중부양 드론으로 안전한 무독성 친환경 소재로 구성되었으며 안전장갑과 고글착용으로 더				초4 이상	o	15	4	20	160	3	3	1	3	8	3				O			
A 4	KERI 플라잉 볼 만들기&낙뢰안전카드	ASV	한국전기연구원	지구가 속해 있는 태양계와 우리온도에 대해 알아보고 불루 멜로우 은하수 에이도와 태양계형성 알루미늄 이온표 만들기				중1 이상	x	30	8	6	96	2	2	1	4	11	2							
A 5	안산인벤션 '우리은하탐사'	안산인벤션	한국전기연구원&경안고등학교 '지구방범대'&상록청소년	측정도구(줄자, 강철자 등)를 사용하여 얻어낸 측정값과 공인기관에서 교정된 정밀측정기기(버니어캘리퍼스 등)로 얻어낸 측정값을 비교 실험하여 정밀표준측정의 개념을 이해함				초4 이상	x	30	8	10	160	6	6	1	4	10	5							
A 6	정밀 측정 실습	ASV	한국산업기술시험원	측정도구(줄자, 강철자 등)를 사용하여 얻어낸 측정값과 공인기관에서 교정된 정밀측정기기(버니어캘리퍼스 등)로 얻어낸 측정값을 비교 실험하여 정밀표준측정의 개념을 이해함				초1이상	x	5	3	100	600	2	2	1	3	8	2							
A 7	Hello, Kakao!	후원기관	카카오㈜	기획사 준비중				전연령	o				-	10	10	2	9	24	5							
A 8	로봇키트 만들기 체험	ASV	한국생산기술연구원	맥주메이터를 이용하여 스스로 움직이는 로봇을 만들어 로봇의 동작원리를 이해하고 공간지각능력을 키울 수 있으며, 도구로 조립하거나 분해하면서 집중력을 키울 수 있는 프로그램 단원이 달되는 심(체험1)과 방수옷 만들기(체험2)를 통해 단원				초4 이상	o	30	8	5	80	2	2	1	5	10	2							
A 9	안산인벤션 '단열이 잘되는 집과 방수옷 만들기 체험'	안산인벤션	한국생산기술연구원&경안고등학교 '녹색건설사'&상록청의 원리와 방수의 원리를 이해하고, 신소재 예어로결의 단열과 방수의 성능을 이해 할 수 있다.					초1 이상	o	60	8	9	144	6	6	1	3	8	5							
A 10	안산인벤션 '산열기 라바캠프'	안산인벤션	고려대학교안산병원&경안고등학교 '히스타만'&상록청소					전연령	o	20	12	6	144	6	6	1	3	8	5						글루건	
A 11	3D 프린터 체험	ASV	고려대학교안산병원	3d프린터의 설명 및 응용과 3d펜 체험				초4 이상	o	40	4	6	48	2	2	1	3	13	2						컴퓨터 전원, 노트북 및 기기 충전용	
A 12	안산인벤션 'STOP! 미세먼지, START! 공기청정'	안산인벤션	고려대학교안산병원&안산동산고등학교 '파트리에트'&상	원리를 이해하면서 간단히 만들어 볼 수 있지만 효율성의 성능을 발휘하는 공기청정기 만들기				전연령	o	30	6	10	120	6	6	1	4	14	5							
A 13	신나는 싸이클 월드(과학원리체험)	후원기관	국립과천과학관&상록청소년수련관	여름과 딱딱한 과학원리를 체험을 통해 쉽고 재미있게 이해할 수 있도록 풀어낸 '과학원리체험콘서트'를 안산사이언스밸리 과학축제에서 선보입니다. 또한, 관람객에게 관련 과학원리를 자				전연령	x	40	17	6	204	6	6	2	8	16	5							
A 14	주니어공학기술교실 '자가발전 손전등'	후원기관	한국공학원림원&상록청소년수련관	전기를 만드는 발전기의 원리인 전자기유도에 대해 알아보고 환경을 지키는 자가발전 손전등을 만들어 봅니다.				초4 이상	x	20	6	12	144	3	3	1	3	8	3							
A 15	대역전자와 함께하는 주니어공학기술교실'나의 첫 마이크'	유관기관	대역전자&상록청소년수련관	콘덴서 마이크를 이용한 마이크를 만들어봄으로써 마이크의 구조와 작동원리 및 다양한 활용 분야에 대해 알아봄				초4 이상	x	20	6	12	144	3	3	1	3	8	3							

부스번호(위치)	프로그램명	구분	운영기관	프로그램 개요	운영책임자	핸드폰	이메일	주요대상		1회 소요시간(분)	동시참여 가능인원	1일 운영횟수	참여인원	프로그램 운영인력		몽글텐트	테이블 개	의자 개	운영자 비표	음향장비		인터넷 7	화학제기물 6	물	전기	비고
								연령	장애인					16일	17일					기획사	현양대 협조					
A 16	대덕전자와 함께하는 주니어공학교실'지문인식금고만들기'	유관기관	대덕전자&상록청소년수련관	개인의 신체정보를 이용해 '진원'을 인식하는 생체보안기술에 대해 배워보고 지문을 인식하여 문을 열고 닫을 수 있는 지문인식금고를 직접				초4 이상	x	20	6	12	144	3	3	1	3	8	3							
A 17	안산시생활과학교실 '신나는 과학놀이타'	주관기관	상록청소년수련관 대덕과학관	미니 자동차를 만들고, 자석의 밀어내는 힘을 이용하여 신나는 카레이싱 경기를 즐겨보자.				전연령	o	30	12	10	240	4	4	2	8	16	4							
A 18	안산시생활과학교실 '바다에 놀이 내리면'	주관기관	상록청소년수련관 대덕과학관	심해생태계는 햇빛이 없고, 주변이 낮으면서 압력은 높은 극한의 환경이다. 마린스노우는 표층에서 심해로 떨어지는 유기체 덩어리로 심해에서 먹이원이 된다. 마린스노우와 심해생물의 생				초1 이상	o	30	8	10	160	2	2	1	3	8	2				O			
A 19	안산시생활과학교실 '달콤한 세포를 한입에 씹~'	주관기관	상록청소년수련관 대덕과학관	채색 활동을 통해 세포의 소기관을 재미있게 익혀봅니다. 과자를 이용하여 식물, 동물세포 모형을 만들어 관찰해 봅니다.				전연령	o	20	12	8	192	2	2	1	3	8	2							
A 20	안산시생활과학교실'스택버거 보드게임'	주관기관	상록청소년수련관 대덕과학관	컴퓨터에서 많이 사용하는 스택구조를 햄버거 보드게임을 통해 체험해 본다.				초1 이상	o	25	6	11	132	2	2	1	3	8	2							
A 21	안산시생활과학교실'망원경을 만들어 보자!'	주관기관	상록청소년수련관 대덕과학관& 한국어마추어천문학회	망원경을 직접 만들어 보면서 원리를 이해하고 실제 근처를 보면서 사용법과 주의 사항을 배운다.				초4 이상	x	50	8	7	112	2	2	1	3	8	2							
A 22	안산시생활과학교실'흑점관측'	주관기관	상록청소년수련관 대덕과학관& 한국어마추어천문학회	망원경을 가지고 태양 흑점을 관찰해보자!				전연령	o	5	2	65	260	1	1	-	-	-	1						X배너 설치(부스현수막X)	
S 1	호흡기관 모형 만들기	우리학교	웅곡중학교	고무풍선과 플라스틱 컵으로 호흡기관을 만들어보며, 사람이 호흡하는 과정에 대해 이해할 수 있다.				초1 이상	o	30	16	8	256	6	6	1	4	11	5							
S 2	시아펜스키 피라미드 만들기	우리학교	웅곡중학교	달음과 반쪽으로 만들어지는 프랙탈의 모델인 시아펜스키 삼각형을 피라미드로 제작해본다.				초4 이상	o	45	16	6	192	4	4	1	3	13	4							
S 3	지구지킴이	우리학교	단원중학교	발상경쟁' 즉 우리는 플라스틱 컵, 비닐 랩, 버릴종지 등 주 많은 플라스틱 용기를 사용하여 살아간다. 이에 프로그램을 통하여 친환경 플라스틱 제작, 친환경 랩 제작 등의 활동을 통해 플라스틱도 깨끗이 앞으로 가는 다양한 방법을, 제법자만의 다양한 상상력을 이용하여 제작한다. 이후 이 로봇에 센서와 적절한 코딩을 추가하여 방해를음 피해갈 수 있도록 로봇을 스스로 변형해 Quick-Draw나 Auto-Draw와 같은 인공지능 그림 도구를 활용하여 학생들이 상상하는 것을 창의적으로 나타내고 인공지능이 학습하는 방법을 이해한다. 그런 후 자신만의 캐릭터를 인공지능				전연령	o	30	20	10	400	8	8	1	6	20	5				O		알코올램프를 포함한 화기 사용	
S 4	내 맘대로 만드는 코딩 로봇	우리학교	단원중학교	코딩 로봇이 앞으로 가는 다양한 방법을, 제법자만의 다양한 상상력을 이용하여 제작한다. 이후 이 로봇에 센서와 적절한 코딩을 추가하여 방해를음 피해갈 수 있도록 로봇을 스스로 변형해 Quick-Draw나 Auto-Draw와 같은 인공지능 그림 도구를 활용하여 학생들이 상상하는 것을 창의적으로 나타내고 인공지능이 학습하는 방법을 이해한다. 그런 후 자신만의 캐릭터를 인공지능				전연령	o	20	15	18	540	11	11	1	3	8	5			O				
S 5	인공지능으로 그림 그리기	우리학교	단원중학교	코딩 로봇이 앞으로 가는 다양한 방법을, 제법자만의 다양한 상상력을 이용하여 제작한다. 이후 이 로봇에 센서와 적절한 코딩을 추가하여 방해를음 피해갈 수 있도록 로봇을 스스로 변형해 Quick-Draw나 Auto-Draw와 같은 인공지능 그림 도구를 활용하여 학생들이 상상하는 것을 창의적으로 나타내고 인공지능이 학습하는 방법을 이해한다. 그런 후 자신만의 캐릭터를 인공지능				전연령	o	20	15	18	540	9	9	1	3	8	5			O				
S 6	그래픽트랙스와 함께 하는 드론여행	우리학교	동탄중학교	그래픽트랙스와 골드버그를 제작하고 드론을 이용하여 그래픽트랙스와 골드버그를 작동시켜 보는 체험활동				초1 이상	o	30	3	8	48	8	8	1	4	16	5					드론 충전용		
S 7	나만의 피켓 스피너를 돌려라~!!	우리학교	신백중학교	나만의 피켓 스피너를 만들어 돌려보고, 스피너 중앙 매머징의 회전과 날개의 무게추로 인한 원심력과 오랜 회전력을 더한 피켓 스피너의 원리에 대해 알아본다.				초4 이상	o	30	8	6	96	6	6	1	5	12	5					선풍기		
S 8	미니 스마트팜 만들기	우리학교	경안고등학교	고등학교 교육과정에 소개된 반도체 특성과 빛에너지 전환 관계를 활용하여 간단한 미니 스마트팜을 제작함.				전연령	o	15	8	10	160	7	7	1	4	12	5					O		
S 9	지속가능한 미래를 만드는 태양광 선풍기 만들기	우리학교	경안고등학교	학교교육과정과 연계하여 운영했던 태양광 선풍기 만들기'를'인산사이언스벨리' 체험부스를 통해 운영함. 이를 통해 학생의 삶과 연계하여 기후위기 대응 노력 중 하나인 재생에너지의 활용				전연령	o	5	5	70	700	6	7	1	3	8	5					O		
S 10	오호! 카멜레온 볼 만들기	우리학교	경안고등학교	지시약의 특성에 착안하여 지시약으로 카멜레온 볼을 만들고, 산성 또는 염기성 용액을 떨어뜨려 색 변화를 관찰				전연령	o	10	4	60	480	8	8	1	3	12	5			O	O	전기포트	취급상 주의가 필요한 화학약품 사용	
S 11	SDG 커스터마이징	우리학교	안산국제비즈니스고등학교	지속가능한 목표로 만장적면 세계평화와 발전을 이룩하기 위해 환경을 생각하여 일회용품이 아닌 계속적으로 사용 가능한 컵을 제작, 본인만의 디자인이나 그림을 컵에 인쇄하여 자신만의 디자인과 다날 수 있는 간이 공기청정기를 직접 만들어보고 어떤 원리로 공기를 맑게 청정 시킬 수 있는지 알아볼 수 있다.				초4 이상	o	8	2	30	120	7	7	1	4	16	5						전사기 1대, 컴퓨터 1대, 전사용프린터 1대	
S 12	간이 공기청정기 만들기	우리학교	안산동산고등학교	지속가능한 목표로 만장적면 세계평화와 발전을 이룩하기 위해 환경을 생각하여 일회용품이 아닌 계속적으로 사용 가능한 컵을 제작, 본인만의 디자인이나 그림을 컵에 인쇄하여 자신만의 디자인과 다날 수 있는 간이 공기청정기를 직접 만들어보고 어떤 원리로 공기를 맑게 청정 시킬 수 있는지 알아볼 수 있다.				초1 이상	o	15	6	6	72	3	3	1	3	8	3							
S 13	날아라! 호버크레프트	우리학교	안산동산고등학교	공기를 뿜어내어 기체를 띄워서 나는 호버 크레프트를 이해하고 만들어보며 간단한 게임(물방울 등)을 진행해본다.				초1 이상	o	30	6	10	120	5	5	1	3	8	5							
S 14	전기 자석 열차 만들기	우리학교	우성고등학교	전기 자석 열차를 만들어 움직이면서 자기장과 전기장의 상호작용을 이해하고 전자기유도에 의한 다양한 사례를 설명할 수 있다.				초4 이상	o	30	8	8	128	5	5	1	5	14	5						노트북, 빔	
S 15	입체도형으로 연필꽂이 만들기	우리학교	신한고등학교	도형에서의 점, 선, 면을 관찰하고 전개도를 이용하여 입체도형을 탐구함. 종이로 만드는 연필꽂이를 제작함.				전연령	o	30	4	12	96	8	8	1	4	12	5						프린터기	
S 16	반응속도를 이용한 시간의 지배자	우리학교	경일관광경영고등학교	관놀트 반응에서 물질의 반응속도에 영향을 주는 변인인 농도와 활성화에너지 준위를 조절하여 시간 차이를 발생시켜 좋아하는 노래의 발자에 맞춰 물질의 반응을 조절하는 실험				초4 이상	o	15	5	5	50	6	6	1	4	11	5			O	O			
S 17	내가 만든 정전기 모터	우리학교	안산공업고등학교	두쌍의 플라스틱 피아노를 좌상지기에 다음과 같이 설치시켜 정전기를 발생시키고, 정전기 유도와 방전 그리고 정전기 사이의 전기력을 이용하여 두쌍 컵을 움직이게 하여 모터를 만들어 보고				초4 이상	o	15	10	15	300	6	6	1	6	13	5						노트북, 정전기볼	
S 18	나만의 소금염료연진지	우리학교	안산공업고등학교	수소연료전지를 직접 만들어보고 원리를 이해함으로써 앞으로 다가올 미래의 에너지를 체험해보고 결과물은 본인이 가져감.				초4 이상	o	30	10	10	200	4	4	1	7	16	4						노트북	
S 19	화학으로 요리하는 레몬에이드	우리학교	한국디지털미디어고등학교	전년 지시약 효과를 활용한 레몬에이드 만들고 색 변화 관찰하기 먹는 물병을 오수를 활용한 과일 캐비어 만들기 자연 고갈 및 환경오염 문제의 심각성을 인식하고, 플라스틱의 종류에 따른 올바른 분리배출 방법을 배우기 위한 프로그램이다. 슈윙글스 키링 제작 체험을 통해 플라스틱 종류의 다양성을 게임 속 체험을 통해 알려 먹는 초코과자를 만들고 사용된 프로그래밍 언어와 알고리즘 구조에 대해 이해함				전연령	o	10	10	24	480	10	10	1	3	15	5					O		
S 20	슈윙글스 키링 만들기	우리학교	한국디지털미디어고등학교	게임 속 체험을 통해 알려 먹는 초코과자를 만들고 사용된 프로그래밍 언어와 알고리즘 구조에 대해 이해함				전연령	o	15	12	21	504	10	10	1	3	15	5						미니오븐 2대	알코올램프를 포함한 화기 사용 (미니 오븐)/ 날카로운 도구 사용 (가위)
S 21	코딩이노:열려 먹는 초코만들기	우리학교	경안고등학교	게임 속 체험을 통해 알려 먹는 초코과자를 만들고 사용된 프로그래밍 언어와 알고리즘 구조에 대해 이해함				초1 이상	o	15	4	30	240	6	6	1	3	11	5						노트북 3대	취급상 주의가 필요한 화학약품 사용
S 22	DNA chip 질병 진단 검사	우리학교	경안고등학교	DNA(점의, 구조, 특징 등)와 당뇨병에 대해 학습하고, DNA 생분과 반응 시약을 이용하여 유전자의 발현 확인 및 질병을 진단				초4 이상	o	20	5	25	250	7	6	1	3	8	5				O			취급상 주의가 필요한 화학약품 사용
S 23	친환경 제습기&탈취제 제작	우리학교	경안고등학교	제습용 물질의 제습효과에 대해 학습하고, 이를 이용해 제습기와 탈취제를 제작한다.				초4 이상	o	15	4	26	208	6	6	1	3	8	5							취급상 주의가 필요한 화학약품 사용
S 24	네 손안의 에너지, 바람 풍(風)	우리학교	안산해솔중학교	모의 풍력발전기를 제작하고 LED를 켜보며 바람을 통해 에너지를 만들 수 있다는 것을 직접 체험해보는 프로그램입니다. 신재생 에너지인 풍력 에너지와 풍력발전기의 동작 원리를 탐구할 과학적으로 어떤 형태의 비행기가 가장 잘 날아갈까?				전연령	o	30	6	8	96	8	8	1	6	15	5							
S 25	전동 글라이더 만들기	우리학교	울현초등학교	우드락을 활용하여 나만의 비행기 형태를 만들어보고 동력으로 움직여본다.				초4 이상	o	15	7	25	350	8	8	1	3	8	5							날카로운 도구 사용
S 26	나만의 꿈 시계	우리학교	낙성초등학교	STEAM요소를 적용하여 과거의 서양과 우리나라의 시계를 통해 시계의 역사를 알아보고 시계를 해부해 봄으로써 시계의 작동 원리를 이해하여 나의 꿈을 발상경쟁'에서 많이 쓰이는 기술을 통해 마주보는 거울의 각도에 따라 상의 개수가 달라짐을 수학적으로 이해하여 빛의 굴절을 유도하고 거울을 CD나 마크필 반에 스크래치를 갖춰 빛의 회절현상에 의하여 스크래치가 만나는 점의 위치와 주변의 차이 및 각도에 따라 직육면체가 입체적으로 움직이게 된다. 이를 통해 빛의 성질과 다양한 부품을 활용하여 출발점에서 시작한 액션스토이 도착점까지 도달할 수 있도록 창의적인 트랙을 제작해본다.				전연령	o	30	5	15	150	4	4	1	3	8	4							
S 29	도전! 그래픽트랙스!	우리학교	웅곡중학교	다양한 부품을 활용하여 출발점에서 시작한 액션스토이 도착점까지 도달할 수 있도록 창의적인 트랙을 제작해본다.				초4 이상	o	45	16	6	192	4	4	1	3	13	4							디지털 기기 충전용
S 30	비즈로 만드는 탄화수소 세계	우리학교	웅곡중학교	비즈를 활용하여 '벤젠고리' 및 '포화탄화수소'의 분자모형을 만들어보며, 벤젠과 포화탄화수소 화합물의 구조에 대해 이해할 수 있다.				초4 이상	o	45	16	6	192	4	4	1	3	13	4							
S 31	나의 별자리 LED 만들기	우리학교	웅곡중학교	점도 테이블프를 활용하여 전기회로를 구성하고, 자신의 별자리를 LED로 표현해본다.				초4 이상	o	45	16	6	192	4	4	1	3	13	4							디지털 기기 충전용
F 1	지능형로봇 K-디지털훈련센터와 함께하는 로봇 조립체험	로봇	현양대학교ERICA지능형로봇사업단	여카데사의 로봇 키트를 조립하는 체험부스를 매 시간대별로 진행				초4 이상	x	60	30	7	420	6	6	4	18	38	5							날카로운 도구 사용, 차단봉 10개 요청(사업단에서 관제팀에 직접 협조요청/0811)
F 2	장애물 감지 로봇	로봇	상록청소년수련관 대덕과학관	장애물을 감지하면 스스로 방향전환을 하여 달리는 장애물 감지 로봇을 만들어본다.				초1 이상	o	30	8	10	160	2	2	1	3	8	2							
F 3	레고SP놀이타	로봇	상록청소년수련관 대덕과학관	레고 스파이크 프라임(SP)으로 만든 게임 도구를 이용해 팀 경기에 참여한다.				전연령	o	15	8	11	176	4	4	1	3	8	4							자원봉사(청소년2명)

부스번호(위치)	프로그램명	구분	운영기관	프로그램 개요	운영책임자	핸드폰	이메일	주요대상		1회 소요시간(분)	동시참여 가능인원	1일 운영횟수	참여인원	프로그램 운영인력		몽골텐트	테이블 개	의자 개	운영자 비표	음향장비		인터넷	화학폐기물	물	전기	비고
								연령	장애인					16일	17일					기획사	현양대 협조					
F 4	청소년연구원 디지털쇼	SW/메이커/융	개반생코딩전문학원	청소년 연구원들이 직접 개발한 게임, 로봇, 앱 등 다양한 프로젝트 결과물 소개 및 체험공간을 구성 대중에게 소개할 수 있는 기회를 갖고 방문하는 청소년들에게는 메이커 활동에 대한 동기				초1 이상	o	15	12	10	240	2	2	1	3	8	2					컴퓨터 전원, 노트북 및 기기 충전용	이월 4대 대여 요청(당일 운영본부)	
F 5	청렴한 안산시청소년재단	기관홍보	안산시청소년재단	탐관오리, 부패오리, 횡령오리들 사이에서 청렴오리를 구하라(청렴한 안산시청소년재단 홍보부스)				전연령	x	2	5	140	1,400	3	3	1	3	8	3	O		O		O	노트북, 스피커 충전	부스현수막에 청렴로고 삽입 가능 여부 확인
F 6	<골드버그 마블런> 메이킹	SW/메이커/융	(재)안산시청소년재단	골드버그 장치에 구슬을 넣어서 작동시키는 '골드버그 마블런' 메이킹 활동				초1 이상	x	20	9	14	252	4	4	1	4	10	4							
F 7	선부디스코(디지털스마트팝,코딩)	SW/메이커/융	선부청소년문화의집	청소년이 직접 코딩하여 만든 AI스마트팝 전시, 스마트팝을 활용한 화분만들기				초1 이상	o	30	6	6	72	6	6	1	3	8	5			O		O	노트북	
F 8	월E를 찾아서	우주	사동청소년문화의집	우주를 탐사하는 로봇에 대해 알아보고 나만의 월E(우주탐사로봇)을 만들어본다.				초4 이상	x	60	8	7	112	7	7	1	6	13	5						전자기기 충전용	날카로운 도구 사용
F 9	탄소중립! 친환경 신재생에너지 태양광 헬리콥터 만들기	탄소중립	일동청소년문화의집	세계적인 탄소중립에 대해 알아보고 친환경 신재생에너지 헬리콥터를 제작합니다.				초4 이상	o	20	6	12	144	3	3	1	3	8	3							
F 10	찾아가는 드론체험실	드론	안산시청(토지정보과)&한국무인항공교육원	다양한 드론을 전시, 견학, 체험할수 있는 드론프로그램을 구성하여 안전한 드론에 대한 새로운이닉전화기회제공				초4 이상	x	15	14	24	672	4	4	3	9	24	4							
F 11	증강현실 스마트 놀이터	AR/VR	단원청소년수련관	증강현실 스마트 스포츠 및 다양한 콘텐츠 제공				전연령	x	10	6	80	960	4	4	2	3	8	4							검은색 몽골텐트 요청
F 12	누리호 탱탱볼 로켓 만들기	우주	안산청소년문화의집	누리호 3호 성공적인 발사가념작용 반작용의 법칙을 활용한 누리호 탱탱볼 로켓 만들기				전연령	o	30	10	6	120	5	5	1	4	16	5						글루건, 기저재 충전	
F 13	전기자동차 만들기	자동차	BMW 코리아 미래재단	모터와 콘덴서를 이용해 움직이는 BMW iX 전기자동차 만들기				전연령	x	30	12	10	240	2	2	1	5	20	2						디스플레이 작동(노트북, 모니터 등)	
F 14	대학생자작자동차 전시 및 레이싱게임 체험	자동차	한양대학교ERICA 바쿠넷	대학생들이 직접 설계, 제작, 주행까지 하는 경주용 차량을 전시하고 드라이버들이 실제로 실내에서 주행을 익힐 때 사용하는 드라이빙 시뮬레이션을 축제에 참가하는 학생들이 타보며 체험				초4 이상	x	5	1	30	60	10	10	2	6	16	5							
F 15	반짝반짝 왕관경 체험	우주	한양대학교ERICA HYCO	천체 왕관경 제작 키트를 통해서 왕관경의 원리와 구조에 대해 이해하고, 실제 천체 망원경을 이용해 태양 태양 관측을 체험하여 천문학에 쉽게 접근 할 수 있는 기회를 만들어주고자 한다.				초4 이상	x	40	10	10	200	4	4	1	4	14	4							날카로운 도구 사용, 목공 본드나 글루건 필요
F 16	스마트팜 과일 탕후루 만들기	SW/메이커/융	아삭파머스 & 애드람	스마트팜 기술 소개 및 스마트팜 활용 농산물을 이용한 과일탕후루 만들기				전연령	o	5	2	36	144	3	3	1	3	8	3						인덕션 사용	
F 17	팝콘렌드로잉 엽서	SW/메이커/융	공돌인	자체 제작한 엽서에 '팝콘렌'으로 색칠하고 빛돌로 열을 가하면 색칠된 부분이 팝콘처럼 부풀어 오른다.				전연령	o	15	6	21	252	2	2	1	3	8	2							
F 18	스칸디아모스로 지구 지키기	탄소중립	동탄청소년문화의집	스칸디아모스를 활용하여 액자 만들기				전연령	o	20	8	20	320	4	4	1	4	15	4							
F 19	산화환원 적갈피와 탄소 전지 선풍기 만들기	SW/메이커/융	대덕과학교육지원단 '대.단.해'	산화반응을 이용해 나만의 디자인이 적용된 적갈피를 만든다. 탄소 화학 전지를 모터와 연결해 배터리 없이 작동하는 친환경 선풍기를 만든다.				초4 이상	x	50	5	8	80	3	3	1	5	10	3				O	O		취급상 주의가 필요한 화학약품 사용, 1인 자원봉사(준호)
F 20	무인도에서 살아남기	SW/메이커/융	대덕과학교육지원단 '대.단.해'	식수 확보, 독극물 감식, 식량 확보 총 3가지 미션을 진행하고, 이를 완수하면 보상으로 초콜릿이 든 보물상자를 획득한다.				초4 이상	x	45	6	8	96	4	4	1	6	10	4				O	O		취급상 주의가 필요한 화학약품 사용
F 21	손만한 컴퓨터로 코딩을?	SW/메이커/융	한양대학교ERICA 하이크라	라즈베리파이를 통한 인공지능 프로그래밍				중1 이상	o	45	3	7	42	4	4	1	3	8	4			O			노트북	